

Carl-Oscar Hermansson

WEBB DESIGN

DOCONDO

Del 2



SKAPA DIN WEBBPLATS MED HTML

5. Öppna ett HTML-dokument	18
6. HTML grundkod	19
7. Färger	20
8. Textformatering	24
9. Listor	30
10. Bilder	34
11. Bakgrundsbilder	37
12. Länkar	38
13. Sidmarginaler	43
14. Ljud	44
15. Tabeller	46
16. Ramar	54
17. Formulär	59
18. Praktisk övning – Skapa en webbplats med HTML	66

11. BAKGRUNDSBILDER

A. Infoga bakgrundsbild

Om du blir trött på att bara ha en bakgrundsfärg på webbplatsen finns möjligheten att i stället lägga in en bakgrundsbild. Det gör du med hjälp av attributet **backgrund** som du lägger till i märket **<body>**.

- 🚺 Skapa ett nytt dokument i Anteckningar.
- 2 Skriv grundkoden för ett HTML-dokument.
- Infoga koden background="bakgrundsbildensnamn.jpg" i <body>märket.
- Spara dokumentet med namnet BAKGRUNDSBILDER_A.HTM och öppna det i din webbläsare.

En bakgrundsbild kan vara ytterligare ett sätt att göra webbplatsen mer lockande.

När du väljer bakgrundsbild måste du vara noga med att se till att bakgrundsbilden inte gör det svårt att läsa texten på webbsidan.

Ibland kan det vara praktiskt om bakgrundsbilden inte blädddras när man bläddrar inom sidan. Det vill säga att bilden ska vara fixerad. För att uppnå det lägger du till attributet **bgproperties="fixed"** i märket **<body>**.



Om din bild är mindre än webbfönstrets storlek kommer den att upprepas horisontalt och vertikalt. Om du vill undvika det, kan du välja en bild som är i fullskärmsformat (till exempel 1 024 x 768) eller större. Då minskar risken att bilden upprepas. Med hjälp av CSS kan du se till att bakgrundsbilden inte upprepas oavsett hur stor den är.



12. LÄNKAR

En webbplats är flera webbsidor som hänger samman med hjälp av länkar. Här får du lära dig hur du skapar en länk, vilket med andra ord är nädvändigt för att sidorna ska bilda en webbplats.

A. Grundkoden för länkar

Grundkoden för länkar består av märket **<a>** och attributet **href** och ser ut på följande sätt:

Namnet på länken

- 🕦 Skapa ett nytt dokument i Anteckningar.
- 2 Skriv grundkoden för ett HTML-dokument.
- 3 Skapa en länk genom att skriva **<a href>**, och skriv sedan adressen till den länkade webbsidan och sedan namnet på länken.

Spara dokumentet med namnet LANKAR_A.HTM och öppna det i din webbläsare för att kontrollera att länken fungerar.



Absolut och relativ sökväg

Sökvägen i exemplet ovan är den så kallade *absoluta sökvägen* till en adress, så som den ser ut när webbsidan är publicerad till Internet. Det räcker dock att du anger en relativ sökväg som är relativ till den sida du länkar ifrån när du skapar länkar mellan dina webbsidor. Exempel på en relativ sökväg:

Klicka här!

Om webbsidan som du länkar till ligger i en undermapp till aktuell webbsida, behöver du inte heller skriva den absoluta adressen för att länken ska fungera. Du behöver bara infoga namnet på undermappen i den relativa adressen. Du beskriver helt enkelt hur länken i undermappen är relativ till aktuell webbsida. En sådan adressering skulle kunna se ut så här:

B. Länkinformation

För att låta användaren få mer information om en länk genom att peka på den med musen, kan du lägga till information om länken. Detta gör du med hjälp av attributet **title="X"**, där X är den beskrivande texten.

- Fortsätt med HTML-dokumentet LANKAR_A.HTM i Anteckningar.
- Infoga en passande text som beskriver din länk inom attributet title.
- 3 Spara dokumentet med namnet LANKAR_B.HTM och kontrollera resultatet i webbläsaren genom att låta muspekaren vila över länken i några sekunder.

 shody-		
<a href="http://ww</th> <th>w.altonbladet.se/*<mark>litte=*</mark>C</th> <th>wenges Nyhelsportal*>Altonbladet-/a></th>	w.altonbladet.se/* <mark>litte=*</mark> C	wenges Nyhelsportal*>Altonbladet-/a>
obody		
	2	
Allenheidet		
Sveriges h	http://www.second	

Du kan även länka till ett ankare i ett annat dokument. En sådan länk kan se ut så här:

Klicka här!

Om du vill göra två radbrytningar kan du, i stället för att infoga två stycken **
**märken, skapa en styckebrytning. Detta gör du genom att infoga märket och detta resulterar alltså i ett större avstånd mellan raderna.

C. Länk till ankare

Man skulle kunna kalla ankare för en typ av bokmärke inom ett HTML-dokument. Ett ankare är helt enkelt ett verktyg som du använder för att kunna länka till bestämda platser och positioner inom ett HTML-dokument. Attributet som du använder för ankare är **name** som du lägger till i märket **<a>**. Ett exempel på hur ett ankare kan se ut:

- 🕦 Skapa ett nytt dokument i Anteckningar.
- Skriv grundkoden för ett HTML-dokument.
- För att användningen av ankare ska bli tydlig infogar du bilder och text i HTML-dokumentet så att det fyller upp minst en hel visningssida.
- Du ska nu skapa ett ankare till toppen av sidan. Börja med att infoga en kod där du vill att ankaret ska peka, det vill säga till toppen av sidan. Där skriver du ****.
- **G**å sedan till slutet av HTML-dokumentet och infoga en länk till ankaret genom att skriva: **Till toppen av sidan!**.
- 6 Spara dokumentet med namnet LANKAR_C.HTM och testa om ankaret fungerar i din webbläsare.



D. Bildlänkar

I stället för att använda en textlänk kan du ha en bild som fungerar som en länk. Det kan vara praktiskt att använda om du till exempel vill skapa så kallade banners eller menyer. För att skapa en bildlänk ersätter du texten som beskriver länken med koden för att infoga en bild. En bildlänk skulle kunna se ut så här:

- Skapa ett nytt dokument i Anteckningar.
- 2 Skriv grundkoden för ett HTML-dokument.
- 3 Leta upp en bild som du vill ha som länk.
- 4 Skapa länken genom att skriva både länkens adress och bildens adress.
- Spara dokumentet med namnet LANKAR_D.HTM och kontrollera att länken fungerar i din webbläsare.



Även bildlänkar kan ha länkinformation som blir synlig när man pekar på bilden. Du lägger till denna information med hjälp av attributet **alt="Bildtext"** som du lägger till **<a>**-märket.

Ta bort ramen runt länkad bild

Som standard visar webbläsaren en ram runt din bildlänk för att länken ska bli mer synlig. Denna ram kan dock ibland förstöra sidans design och bilden i sig, så att ta bort den är i vissa fall nödvändigt.

För att ta bort ramen använder du attributet **border="0"**. Om du av någon anledning i stället vill ha en tjockare ram än den som automatiskt skapas, ger du bara attributet **border** ett större värde än 1.

E. Mål för länkar

Vi ska nu titta lite närmare på målet för länken (**target**). Som standard öppnas länken i samma fönster som du befinner dig i. Men du har möjlighet att ange att länken ska öppnas i till exempel ett nytt fönster. Detta är praktiskt då du ofta har många olika typer av länkar med olika syfte.

Öppna dokumentet LANKAR_A.HTM eller skapa ett nytt dokument med en ny länk i.

Glöm inte understrecket före "blank". Lägg till attributet target="_blank" efter länkens adress. Detta gör så att länken öppnas i ett nytt fönster.

Spara dokumentet med namnet LANKAR_E.HTM och testa länken i din webbläsare.

<body></body>	
<a _ta<="" href-"http:="" th="" www.affonbladet.se=""><th>rget-"_blanic" (Affonbladet (/a)</th>	rget-"_blanic" (Affonbladet (/a)
 sbody>	

Länk till e-postadress

En länk som startar ett e-postprogram när användaren klickar på den, är ett vanligt inslag på många webbplatser. Dessa länkar är inte svåra att skapa, du använder dig bara av målet **mailto:** och anger mottagarens e-postadress. En sådan länk kan se ut så här:

Kontakta oss!

Genom att lägga till **?subject** kan du också få ett förvalt ärende inskrivet i ämnesrutan i e-postprogrammet:

Kontakta oss!

42

13. SIDMARGINALER

I ett HTML-dokument har du möjlighet att bestämma sidmarginalerna. Inställningarna du kan göra i ett HTML-dokument är dock begränsade till topp- och vänstermarginal. Vänstermarginal har attributet **leftmargin** och **marginwidth** medan toppmarginal använder attributen **topmargin** och **marginheight**. Båda attributen tillhör märket **<body>**.

- Skapa ett nytt dokument i Anteckningar.
- 2 Skriv grundkoden för ett HTML-dokument.
- Leta upp och kopiera ett textstycke, och klistra sedan in det i din kod. Använd gärna märket som används till stycken.
- Infoga attributen topmargin, marginheight, leftmargin och marginwidth i <body>-märket. Till dessa ska du också ange ett värde i pixlar från kanten.
- Spara dokumentet med namnet SIDMARGINALER.HTM och öppna det i din webbläsare.

thimi>
thead>
titlesGadmargmater=state>
titlesGadmargmater=state>
titlesGadmargmater=state>
thead>
toboly topmargm="60" teltmargm="50" margmwidth="60" margmheight="60">
titlesGadmargmater=state>
toboly topmargm="60" teltmargm="50" margmwidth="60" margmheight="60">
thead>
toboly topmargm="60" teltmargm="60" teltmarg="60" teltmarg="60

Hannes fotbollswebbplats

Fotboll is eit spel die twi lag på en plan speckar en boll med avskit at inom en på förhand bestand til fån bollen i metstindarlaget att göra samma sak i det ejan lagets inålter. På organiserad nivå är tiden rullande, det vil säga den stoppas aking, och delav upp på två habiletor om 45 minister vardera (dock minder tid i ungforunfotbol). Det log som gjor flost mål då metshan är att har varnit. Om ingel kej gjort bla mänga mål, blir der utbol energijet i toringsrutelon och savienandeka, meden det i utsigesterneringer ollest blir fokasjaning och statfisparkar. På organiserad nivå är utbol energijet i toringsrutelon och savienandeka, meden det i utsigesterneringer ollest blir fokasjaning och statfisparkar. På organiserad nivå har varje lag en mälvelet och til utsigesterneringer ottat fokasjaning och statfisparkar. På organiserad nivä har varje lag en mälvelet och til utsigesterneringer och var fotbollen utsprungliger kommer iftån Arbeeloger har dock hittat tecken på att fotbollen utstandes i Kina undar på 300 talet före Krister. Då den ideer spelade männskor, som idag, i tid lag och hade ted ned (sätt gjægstada medlan bandastägare). Ballar var tilverkard av läclar och fyld most fjätten ette läknorde att gjerten lävet setten lavnärde, utder 1800-talet Aven i bräten, specifit i Berens, har fotboll spelass lange. Under 1400 talet utvaldes specifit i Berens, har fotboll spelass lange. Under 1400 talet utvaldes sporten på en pån med tangefor samma märt arvands idag. Spelansa var indelade i två lag och spelet gick ut på art fa ballas äver metstandarens kertinger, må fötbolen og i ar til ballas äver metstandarens kertinger mål spelansa mårt arvands idag. Spelansa var indelade i två lag och spelet gick ut på art fa

För att få mer struktur på texten på din webbplats kan du använda sidmarginaler, som beskrivs i detta avsnitt.

Testa gärna olika värden på attributen för att få en uppfattning om vilka möjligheter de erbjuder när det gäller utformningen av din webbplats.

14. LJUD

Ljud är ett intressant komplement till en webbplats. I de flesta fall är det bäst att du låter dina besökare kontrollera ljudet, även om det ibland kan passa att gömma det.

Notera att width och height får värdet ett. Detta betyder att webbsidan inte får någon ljudkontroll.

A. Ljud utan ljudkontroll

Vi ska nu gå igenom hur du lägger till bakgrundsljud till din webbplats. Detta ljud kommer bara att spelas i bakgrunden, utan att användaren kan kontrollera ljudnivån eller stänga av ljudet. Koden för att infoga ljud på webbplatser är **<embed src="X">**, där X är namnet på ljudfilen.

Det finns ett antal attribut till märket för ljud som bestämmer huruvida det ska finnas en ljudkontroll (**width**, **height**), om ljudet ska starta av sig själv (**autostart**) och slutligen om ljudet ska börja om när det tagit slut (**loop**).

- Skapa ett nytt dokument i Anteckningar.
- 2 Skriv grundkoden för ett HTML-dokument.
- 3 Skriv följande kod, men byt ut **ljudfil.mid** mot namnet på din ljudfil (om du inte använder den som finns bland övningsfilerna).
- Spara dokumentet med namnet LJUD_A.HTM och öppna det i din webbläsare. Förutsatt att du har ljudet på och skrivit koden korrekt ska du höra din ljudfil spelas.



Filformat

Det finns flera olika format på ljudfilerna som du kan använda på webbsidor. Några vanliga är:

- .midi eller .mid (Musical Instrument Digital Interface)
- .wav (Waveform Extension)
- .mp3 (Motion Picture Experts Group Audio eller MPEG-Audio Layer-3)
- .ra, .ram, .rpm (Real Audio format)
- .aif (Audio Interchange File Format, eller AIFF)

44

B. Ljud med ljudkontroll

Föregående exempel kan i vissa fall passa bra. Men oftast är det bäst om användaren har tillgång till någon typ av ljudkontroll, där hon/han kan stänga av ljudet eller reglera ljudnivån.

- **I** Fortsätt med HTML-dokumentet LJUD_A.HTM i Anteckningar.
- 2 Börja med att ge width värdet 200 och height 32. På detta sätt gör du själva ljudkontrollen synlig.
- 3 Ändra sedan autostart till "false". Nu kommer inte musiken att starta automatiskt när sidan laddas.
- Spara dokumentet med namnet LJUD_B.HTM och öppna det i din webbläsare. Förhoppningsvis har du en sida med en ljudkontroll som du använder för att starta din ljudfil.

<body></body>			
<pre>combod sm="ljudfilmid" wi</pre>	dth-"200" height-"32" au	fostart-"faise" loc	p-faise"> dembed>
Ę		3	

Länk till ljudfil

Du kan självklart skapa länkar som startar ljudet när användaren klickar på dem. En länk som startar ljudet kan se ut så här:

En sång till!